



**Funktionärsbestämmelser  
och tävlingsregler  
för lagtävlingar.**

**2021 / 1**

Reviderad  
2021-03-10 / L-Å.

# FUNKTIONÄRSBESTÄMMELSER.

I detta dokument benämns Svenska Dragkamp förbundet med förkortningen SDF, Distriktsförbund med DF och Tävlingskommittén med TK.

## ALLMÄNNA BESTÄMMELSER.

### 1. DEFINITION.

Det åligger tävlingsledare, domare och övriga funktionärer att sätta sig väl in i sina uppgifter och leda tävlingarna i överensstämmelse med gällande tävlingsregler och bestämmelser. Tävlingsfunktionärer ska uppträda korrekt och på ett sätt som hedrar sporten.

### 2. DOMARE och FUNKTIONÄRER, Utbildning och licenser.

Tävlingsfunktionärer ( domare, övriga funktionärer ) godkännes för *ett år i taget* av TKs domaransvarige, respektive sekretariatsansvarige som även ombesörjer utbildning enligt SDFs ställda krav för funktionärer. SDF utfärdar sedan licenser till godkända funktionärer, efter förslag från de utbildningsansvariga. Funktionär ska efter 5 år genomgå en s.k. refresher kurs i den teoretiska delen.

Funktionärs licens kan av SDF när som helst, vid starka skäl återkallas.

Domarnas behörighet delas in i följande kategorier:

#### Klubbdomare:

\*har genomgått SDFs domarkurs för att erhålla regelkunskap, får döma pokaltävlingar.

#### Distriktsdomare:

\*har genomgått SDFs domarkurs med vissa ställda krav, får döma distriktstävlingar, pokaltävlingar och dessutom fungera som viktkontrollant vid klubbars lokala invägning inför bl.a förbundstävlingar.

#### Förbundsdomare, grad 2:

\*har genomgått SDFs domarkurs med högre ställda krav. Får döma alla typer av tävlingar, dock med undantag för matcher av final karaktär vid SM-tävlingar.

Efter erfarenhet och kompetens kan domaransvarig och TK rekommendera SDF att uppgradera enskild domare till nästa nivå.

#### Förbundsdomare, grad 1:

\*För att erhålla domarlicens på SDFs högsta nivå ska domare vara godkänd och väl etablerad och deltagit som domare vid olika förbundstävlingar och SM, samt om möjligt agerat som tävlingsledare vid någon tävling.

När domare nått denna nivå får man döma alla typer av nationella tävlingar.

Funktionärer inom sekretariatet har en behörighetsgrad och får efter godkänd kurs därför agera vid alla typer av tävlingar. Även här gäller att refresher kurs ska genomföras efter 5 år.

Domare och funktionärer ska vid förbundstävlingar bära av SDF anmodad klädsel.

### **3. DOMARENS UPPTRÄDANDE.**

Det ska alltid vara varje enskild domares strävan att genomföra varje tävling enligt tävlingsbestämmelserna, vilka man måste behärska.

Domare eller annan tävlingsfunktionärer ska ej låta sig påverkas av tävlande eller publik, utan på ett klart och bestämt sätt leda tävlingen. Domarna och övriga funktionärer ska genom kunnighet, noggrannhet opartiskhet och föredömligt uppträdande skapa ett förtroende från tävlande och åskådare. God personlig stil gäller, på som utanför tävlingsbanan.

### **4. FUNKTIONÄRSSTABENS SAMMANSÄTTNING.**

Vid samtliga typer av tävlingar ska för tävlingens genomförande finnas kvalificerade funktionärer enligt följande: Tävlingsledare, biträdande tävlingsledare, domare, sekretariatsansvarig, sekreterare, tidtagare och speaker i erforderlig omfattning. En person kan ha flera uppgifter.

Till tävlingar i individuell dragkamp erfordras, utöver ovanstående, ett antal viktplockare.

Till Internationella tävlingar, SM, DM och SDFs serietävlingar utses domarstaben och sekreterare av SDF/TK före tävlingen.

För övriga funktionärer ansvarar tävlingsarrangören för att erforderligt antal finns på plats. Exempelvis marshalls. (funktionär som ser till att lagen är klara i tid inför sina matcher)

### **5. DOMARE, FUNKTIONÄRER.**

Vid INTERNATIONELLA, SM, SERIEN, DM och REGION- tävlingar får endast av SDF utsedda domare agera.

#### **Tävlingsledare / huvuddomare ska:**

- \* vara utsedd av SDF och framgå i inbjudan och bestämmelser för tävlingen.
- \* via arrangören veta i vilken lokal med tillhörande toalett ev. dopingtester kan genomföras.
- \* vara väl insatt i förberedelser och genomförande av tävlingen så att alla berörda har förtroende för denne.
- \* i god tid före tävling kontrollera att alla förberedelser är genomförda och att alla övriga funktionärer är närvarande.
- \* lösa eventuellt uppkomna problem som kan påverka tävlingen.
- \* fördela uppgifter till övriga domare och funktionärer, så att tävlingen kan genomföras enligt gällande regler och bestämmelser.
- \* informera lagledarna före tävlingsstart om hur tävlingen kommer att genomföras samt svara på frågor rörande tävlingen
- \* besluta om eventuell om lottning av dragordning.
- \* avgöra om och när man under tävling ska byta banor.
- \* godkänna eventuella dispenser angående enskilda tävlandes klädsel mm.
- \* vid svårare störning av tävlingen, ge arrangören möjlighet att vidtaga åtgärder som anses lämpliga innan tävlingen kan fortsätta.
- \* tävlingsledaren har befogenhet att yrka på lägre volym på musik som spelas under tävling. I vissa fall även begära hel tystnad om så krävs för tävlingens rättvisa genomförande.

#### **Biträdande tävlingsledare / invägningsansvarig ska:**

- \* vara utsedd av SDF och framgå i inbjudan och bestämmelser för tävlingen.
- \* ansvara för invägning och lagmärkning och att personvåg är provbelastad med minst 60 kg, samt att invägning blir utförd på rätt sätt och i rätt tid.
- \* tillse att viktsedlarna är rätt ifyllda och undertecknade av lagledaren.
- \* ansvara för att varje invägd dragare blir rätt märkt för den viktklass det gäller.
- \* kontrollera att ingen försöker manipulera lagets eller enskilda personers vikt på olika sätt.

#### Domare ska:

- \* tillse att banan och linor håller måtten och är uppmärkta enligt tävlingsbestämmelserna.
- \* alltid agera och döma efter gällande regler.
- \* tillse att lagens "vattenbärare" före matchen startas befinner sig på anvisad plats.
- \* efter varje match lämna ifyllt och signerad matchrapport till sekretariatet (resultat/varningar)
- \* bistå biträdande tävlingsledare vid invägning och märkning.
- \* utföra lottning av sida med lagledarna / coacher i den match som han/hon ska döma
- \* under tävling, efter behov, kontrollera aktivas lagmärkning, tävlingsdräkt och dragkängor.
- \* förutom ordinarie dömande även vid behov agera som sidodomare vid finalmatcher, och som sidodomare vara placerad på motsatta sidan av laget från huvuddomaren sett.
- \* som sidodomare göra huvuddomaren uppmärksam på när ett regelbrott begås och vem som gör regelbrottet.
- \* tillse att endast tävlande och andra behöriga finns på arenan. Övriga hänvisas till publikplats.

#### **6. SEKRETARIATETS UPPGIFT.**

##### Sekretariatsansvarig ska:

- \* vara utsedd av SDF, och framgå i inbjudan för tävlingen.
- \* kontrollera att alla viktsedlar finns i sekretariatet.
- \* delta vid ev. lottning och skriva ut dragordning.
- \* om möjligt dela ut gällande dragordning till respektive coach och domare.
- \* vara med vid eventuell omlottning av dragordning och meddela nya dragordningen.
- \* ansvara för arbetet i sekretariatet.

##### Sekreterare / tidtagare ska:

- \* anteckna alla varningar och tider när dragning börjar resp. slutar.
- \* under tävlingens gång införa alla resultat i protokollet.
- \* efter tävlingens slut omedelbart göra protokollen klara för underskrift samt rapportera resultaten till massmedia.

##### Speaker ansvarar för att:

- \*Under tävling delge funktionärer, tävlande och publik relevant information om tävlingen.
- \*Vid behov, löpande ge information om vilka lag som närmast ska in på arenan för nästa match.
- \*Speaker kan eventuellt kombinera denna syssla med att exempelvis även vara sekreterare.

#### **7. MARSCHALLS UPPGIFTER**

##### Marschalls huvuduppgift är:

- \* att se till att lag som står i tur enligt dragordning att tävla, finns uppställda vid ingången till

banan i god tid.

Följande uppgifter kan av tävlingsledaren vara delegerade att utföras av marschall.

\* Kontrollera att lagen bär anbefalld och rätt klädsel, om så icke är fallet, görs domaren uppmärksam på detta för bedömning.

## 8. BANAN.

Tävlingsbanan ska bestå av gräsunderlag och vara plan och ha en längd av minst 40 meter.

Varje enskild bana, för en lina, ska ha en bredd av 1 meter, och med ca 3 meter till nästa lina.

Måtten ovan är minimum mått för banan, ytterligare fria ytor behövs både i längd och sidled.

Vid större tävling kan behövas utrymme för upp till sex linor samtidigt, samt utrymme för att vid behov kunna byta till nya banor.

På banans mitt märks en centrumlinje upp, vinkelrätt mot dragriktningen. Uppmärksningen sker med sågspån, ett stabilt och färgat band, eller dylikt.

Vid dragning inomhus ska banan, gummimattan, bestå av tjockt mönstrat gummi. Mattan ska vara minst 36 m lång och minst 1 m bred.

Mattan bör bestå av sektioner för att lättare kunna transporteras.

Markeringar på bana och lina enl. anvisningar. Markeringar på banan kan ske med tejp eller vimplar.

Vid SM, Serien, förbunds och regiontävlingar utomhus, godkänner TK banan.

Om kompetens finns i närområdet till tävlings orten, kan TK delegera den uppgiften.

## 9. LINA OCH MÄRKNING.

Linans längd ska vara minst 35 meter och vara fri från öglor och knopar.

Linans omkrets ska vara 10cm upp till 12,5 cm.

Linan bör vara fyr slagen och tillverkad av hampa, sisal, bomull eller konstfiber.

På linans mitt fästes ett rött band som centrummärke.

På båda sidor, fyra (4) meter från centrummärket fästes vita sidoband. (inomhus 2 m ).

På båda sidor, fem (5) meter från centrummärket fästes gröna sidoband. (inomhus 2,5 m ).

Vid denna 5-meters markering ska lagets första dragare fatta linan.

Om hel draglängd kan erhållas inomhus gäller ordinarie märkning.

Om möjligt ska banden ha fritt hängande ändar.

## 10. KÅDA/KLISTER.

För att förstärka greppet är det tillåtet att använda, vad som i dagligt tal kallas kåda. Klubbarna har sina egna recept på innehåll och tillverkningsmetod. Denna kåda är dock endast tillåtet att ha på händerna i kontakt med linan. Att anbringa kåda på kläder eller bälte är ett regelbrott.

När domare uppmärksammar en eller flera dragare med att ha anbringat kåda på klädsel eller bälte mm, kan domaren uppmana dragaren att byta det plagget, eller ta av bältet. Alternativet är att dragaren får vända plagget så kådan kommer in mot kroppen och därmed inte kommer i kontakt med linan. OBS! vid inomhustävlingar är det i regel inte tillåtet att använda kåda.

På grund av att det kan förekomma allergier och problem med handeksem bland våra idrottskollegor, uppmanar SDF och TK alla klubbar att inte blanda in kontaktlim i sin egentillverkade kåda.

## 11. TÄVLINGSDRÄKT.

Tävlingsdräkt inom ett klubbtag ska vara ENHETLIG. Detta gäller även vid individuell tävling. Lagen ska uppträda i samma färger på dräkten hela säsongen. Pannband, keps eller mössa får bäras av enskild dragare. Om flera i laget bär huvudbonad enl. ovan ska de vara lika i färg och anpassade till färgerna i lagets tävlingsdräkt.

### Tävlingsdräkt består av följande:

\* Kortbyxor. Enskild dragare kan ha långa tights, men de ska då stämma med klubbens färger eller vara helt svarta. De skall bäras under kortbyxorna.

\* Tröja som döljer bröst och rygg.

\* Strumpor

\* Dragkampskänga. Regler och mått för en dragkampskänga se bilaga 2.

\* Gymnastikskor ska användas vid inomhusdragning och individuell dragning. Skorna ska vara som de var vid inköpet i butik och vara avsedd för inomhusidrott. En sula av annan kvalitet, anpassad till skon i övrigt, får limmas på befintlig sula. Skons normala byggnad och utseende får inte ändras.

Klockor, ringar och halskedjor bör ej bäras under tävling. Detta är upp till lagledare att kolla. Anser domaren att det är stor skaderisk med exempelvis ett halssmycke eller liknade kan domaren beordra dragaren att ta av sig detta smycke.

All eventuell avvikelse från ordinarie tävlingsdräkt enligt ovan, ska alltid godkännas av tävlingsledaren.

Ex.- vis långbyxor vid kall väderlek, eller av medicinskt skäl, handskar vid handksem mm.

Normal tejpning av händer vid småskador eller blåsor är tillåten utan att fråga tävlingsledaren.

Persedlar som ej ingår i ordinarie tävlingsdräkt, tillåts ej. Om lag efter en tidigare tillsägelse inte är korrekt klädda på banan, kan laget tilldelas en varning.

Skyddande klädsel för dragare får ej överskrida en max tjocklek om 5cm och ska bäras *under* tävlingströjan, skydden får ej ha krok, ”spår” eller andra konstruktioner avsedda att låsa linan. Bälte får användas, men ska bäras *utanpå* tävlingsdräkten, med *spännet framåt*.

Coach och waterboy för ett lag ska bära antingen lika kläder som laget, eller annan ordnad klädsel som stämmer överens färgmässigt med lagets tävlingsdräkt.

## REGLER OCH ANVISNINGAR VID LAGTÄVLING.

### 12. LAGTÄVLING.

Ett lag består normalt av 8 dragare, av vilken den sista dragaren benämns ankare, samt en coach som har till uppgift att dirigera laget under dragning, dessutom en "waterboy". Sammanlagt tio (10) personer per lag får finnas på banan samtidigt. Coachen ingår i laget.

I U19 och U23 klasserna, samt i Öppna klassen kan laget bestå av 6-10 dragare.

I knatteklassen är det 8 dragare men 15 dragare får användas. Fria byten. ( meddela domare )

### 13. RESERV.

Vid tävling får reserv insättas sedan denne godkänts av domaren. Om reserv insättes utan

domarens medgivande, diskvalificeras laget för fortsatt tävlande i den viktklassen.

Om den som agerar som coach går in i laget som reserv, får den utbytt dragaren överta coachens uppgift, i annat fall måste laget fortsätta den viktklassen utan coach.

Vid inbyte av reserv ska båda dragarna gå till platsen för reservbyte. Alla dragarna är personligt invägda, så reserven byts in enligt den dagsaktuella viktlistan. Lagen kan vid reservbytet utnyttja eventuell viktmarginall upp till viktklassens övre viktgräns.

Vid ev. särskiljning av lag som uppnått samma poäng i klassen och där vikten kan vara avgörande, räknas lagens ursprungliga invägningsvikt, alltså vikten före reservbytet.

Inbytt reserv stämplas för aktuell viktklass på vänster lår, utbytt dragares stämpel makuleras genom att stryka stämplingen. Bytet noteras på särskild blankett och i tävlingsprotokoll.

Reserv får bytas in mellan två drag i en match, och måste göras innan domaren kommenderar sidbyte.

Ett andra byte är inte tillåtet. Om laget får en skada efter det att bytet är gjort, får laget fortsätta med sju (7) dragare. Ett lag är inte tillåtet att fortsätta tävlingen med mindre än sju dragare.

Undantag från denna regel gäller i klasser där man är 6-10 dragare, där får man vid ev. skada inte gå ner till färre än 6 dragare.

Inbyte av reserv får ej göras förrän efter första draget i lagets första match i viktklassen.

Om en tävlande skulle skadas, eller bli sjuk under tiden mellan invägning och tävlingsstart kan ett reservbyte godkännas, innan viktklassen har startat. Laget har då kvar sin möjlighet till ett reservbyte under tävlingen.

Tävlande lag måste alltid starta respektive viktklass med åtta dragare. ( gäller ej de klasser med 6-10 dragare i laget )

I U19 och U23 klasserna samt Öppna klassen 600/640 kg gäller vid reservbyten, pojke mot pojke , flicka mot flicka, alltså två byten, ett byte per kön. **I den Öppna klassen 500 kg tillåts endast ett reservbyte, oberoende av kön, dock inom viktgränserna.**

För den öppna klassen Ö600/640kg, gäller också att om en manlig dragare under 18 år byts mot en manlig dragare över 18 år skall reserven väga tio (10) kilo mindre än den utbytte dragaren.

Bonusvikten för den yngre dragaren elimineras.

Ett lag som får en dragare skadad men inte kan byta in en reserv på grund av viktförhållande får fortsätta tävlingen med sju (7) dragare. Får laget senare ytterligare en skada och man i det läget har reserv med rätt vikt har man rätt att göra detta byte och fortsätta med sju (7) dragare.

Observera att dragare som blir utbytt p.g.a. skada innan en viktklass startat, eller dragare som utgår ur lag under pågående tävling och där laget då tvingas fortsätta viktklassen med sju (7) dragare, får inte efter aktuell match återgå in i laget, eller delta i efterföljande viktklasser under den tävlingsdagen. (de har bytts ut p.g.a. skada)

Om ett lag, av någon anledning, tvingas gå ner till sju dragare är det upp till motståndarlaget att frivilligt besluta om de drar med fullt lag, eller om de följer oskriven regel om sportsmansship, och då tar ut en dragare i den aktuella matchen.

Två lag som båda nödgas fortsätta tävlingen med sju dragare genomför givetvis sina inbördes matcher med vardera sju dragare i laget.

#### **14. VIKTKLASSER: HERRAR OCH DAMER.**

I Sverige finns följande fastställda viktklasser.

Viktklassens övre gräns får ej överskridas, dock får lag väga mindre än närmast lägre viktklass övre gräns. ( lag som tävlar ex-vis i H640 kg-klassen får väga mindre än 600 kg o.s.v)

Alla angivna åldersgränser gäller kalenderåret (det år angiven ålder uppnås).

Seniorernas undre åldersgräns är 13 år. (se i dokumentet tävlingsbestämmelser ang. ev. dispens)

Övriga åldersgrupper se i specifikationen nedan.

HERRAR , senior.

tom 560 kg  
tom 600 kg

tom 640 kg  
tom 680 kg  
tom 700 kg  
tom 720 kg

DAMER, senior.

tom 500 kg  
tom 520 kg

tom 540 kg  
tom 560 kg

MIXED, senior.

tom 560 kg (4 herrar + 4 damer)  
tom 580 kg

tom 600 kg

*I alla seniorklasser ska det vara 8 dragare.  
Inga damer i herrlag*

KNATTEKLASS

Fri vikt

8 dragare upp till 13 år  
15 dragare får användas  
fria byten  
(= 7 reserver) .

U 19, 560 / 600 kg (jun-mix)

560 kg (600 kg)\*  
6-10 dragare  
10-18 år  
\*= bonus 10 kg för varje  
tjej upp till 600 kg.

U 23, 600 / 640 kg.

600 kg (640 kg)\*  
6-10 dragare  
10-22 år  
\*= bonus 10 kg för  
varje tjej upp till 640 kg.

U 23, 600 / 640 kg

600 kg (640 kg) \*  
6-10 dragare  
10-22 år  
\*= bonus 10 kg för varje  
tjej, samt per kille under  
18 år upp till 640 kg.

ÖPPEN KLASS.

600 kg (640 kg) \*  
6-10 dragare  
13 år och äldre  
\*= bonus 10 kg för varje  
tjej/dam eller dragare under  
18 år upp till 640 kg.

ÖPPEN KLASS

500 kg (ingen bonusvikt)  
Fritt antal dragare,  
10 år och äldre  
damer, herrar och juniorer.

Ungdom/Junior 600 kg. \*\*

U/J 600 kg

8 dragare

10-22 år.

Junior 600 kg. \*\*

600 kg

8 dragare

10-22 år.

DJ. 520 kg \*\*

520 kg

8 dragare

10-22 år

max 4 i ålder 18-22 år

HJ.600 kg. \*\*

600 kg

8 dragare

10-22 år

max 4 i ålder 18-22 år.

Klasser märkta \*\* tävlas inte i för närvarande, beroende på klubbarnas svårigheter att få ihop lag med enbart junior dragare.

15. INVÄGNING OCH MÄRKNING (STÄMPLING).



All vägning sker på personvåg som ska vara provbelastad med 60 kg, och godkänd. Vid all invägning gäller följande klädsel. Herrar, kortbyxor. Damer, kortbyxor samt icke transparent överdel, ex-vis T-shirt eller sport BH. Enbart underkläder är ej godkänt.

Invägning sker på klubbarnas hemort, från torsdag kväll före tävling, alternativt på tävlingsplatsen. På hemorten sker det under en distriktsdomares kontroll, och på tävlingsplatsen är det biträdande tävlingsledare som ansvarar för vägningen. Vikt anges i kilo med en decimal. Vid invägning på hemorten förs alla dragarnas vikter in i SDFs tävlingsprogram med identifiering och domaren "läser" inlagda vikter. Lagledaren sätter sedan samman lagen från programmets viktlista och har med sig en viktsedel för varje viktklass klubben ska delta i till tävlingen. Lagmärkningen genomförs på tävlingsplatsen, viktsedel kontrolleras mot de fysiska personerna. Om inga anmärkningar finns, stämplas lagen in i respektive viktklass. Enskilda dragare kan vägas på tävlingsdagen, då på i inbjudan angiven plats och tid. Kontroll och stämpling sker vid klubbarnas uppehållsplats på tävlingen, efter ett angivet tidsschema, och genomförs av de domare som är kallade till tävlingen. Lagen ska vara rätt sammansatta och uppställda inför märkningen, coachen ansvarar för disciplinen inom lagen vid stämplingen. Märkning av dragarna sker på vänstra benets utsida och eventuellt på vänster underarms insida. Coachen märks på vänster hands ovansida. Invägd vikt gäller sammanlagt för lagets dragare och måste ligga inom viktklassens gränser.

Tävlingsaktiva klubbar ska meddela TK sina fasta tider och plats för deras hemmavägningar. Oannonserade kontroller av invägningen kan komma att genomföras av SDF/TK. Om något som inte följer regelverket för hemmavägning upptäcks vid en sådan inspektion, kan både klubb och distriktsdomare få en varning. Om förseelsen skulle vara grov kan aktuell domare avstängas från sitt uppdrag. Klubb som enbart deltar i det sista blocket på en tävling har möjlighet att via kontakt med TK eller tävlingsledaren före tävlingen komma överens om en senare tid för lagets märkning. Då måste alla lagmedlemmar i aktuell klubb vara vägda i förväg och vara klara för instämpling.

Vid SM, som kan genomföras som 2-dagars tävling, får dragare vägas endast vid ett tillfälle. Antingen vägas vid klubbens hemmavägning eller vägas på ordinarie vägning på tävlingsplatsen. För individuell dragkamp gäller vägning på tävlingsplatsen och att vikten, ( kg + hg ) skrivs eller stämplas på handens översida. Utförligare regler för denna gren redovisas i separat dokument för Individuell dragkamp.

## **16. TÄVLING.**

Lagen marscherar tillsammans med domaren in på banan, varvid först uppropade lag ställer upp till vänster vid linan (sett från sekretariatet). Alternativt lottar domare och lagledarna om sida före inmarsch.

Match vinnas med bäst av tre dragningar i finalserier och placeringsdrag. I grundomgången avgörs matchen i 2 drag ( match kan sluta 1-1 eller 3-0 ). Drag vinnas när linans sidomarkering på motståndarsidan dragits över centrumlinjen på marken. Eller om någon kroppsdel av motståndarlagets förste dragare passerar centrumlinjen, eller om motståndarlaget erhållit tre varningar. Efter första draget, och en kort vila, byter lagen sida. Inför en eventuell tredje dragning lottas om sida.

## **17. VILA MELLAN DRAGNINGAR.**

Mellan varje dragning i en match medges högst två (2) minuters vila.

Vid match mot nytt lag medges sex (6) minuters vila. Tiden tas när lagen lämnar banan till dess de ska stå klara för inmarsch till ny match.

## 18. REGELBROTT. Domartecken för respektive regelbrott, se bilaga 1

Som regelbrott betraktas:

- \* Rodd, (dragaren är sittande och drar upp fötterna under sig, reser sig och kastar sig bakåt)
- \* Fotfel, dragaren "sitter" på foten, (Foten ska vara i vinkel framför knät)
- \* Avsiktligt vidrörande av marken med annan del av kroppen än fötterna.  
(ex händerna vid s.k. "tre-bens dragning").
- \* Flyttning av händerna på linan, ("klättra på linan")
- \* Felaktigt grepp, ( Handflatorna ska vara vända uppåt, och händernas tummar riktade framåt).
- \* Låsning, ( brytning av linan över låret, låsning med armen mot låret, linda in kläder mot linan, smeta in kläderna med "kåda". Även när ankaret drar i en båge i förhållande till laget, bedöms det som låsning på dragaren framför. Vid en sidoflyttning av 2/3 av en kroppsbredd befinner sig ankaret i riskzonen för varning. Allt som förhindrar linans fria rörelse bedöms som låsning.
- \* Tjuvstart, isättande av klacken, skaffa fotfäste, före domarens kommando sträck.
- \* Propping, ( när dragare, utan att vara i dragposition, fungerar som "lyftare" för laget ).  
Linan ska löpa mellan armen och dragarens bröstorg och ej lägre än höft-kammen.
- \* Sittning, Upprepat sittande eller försummelse att omedelbart återgå till dragposition efter att exempelvis ha halkat.
- \* Osportsligt uppträdande i ord och handling. (se utförligare längre ned, före nästa stycke).  
Under dragning får inte coach eller dragare med ord eller handling störa eller anmärka på motståndare eller tävlingsfunktionär.
- \* Inaktiv dragning. Lag underlåter sig att aktivt genomföra matchen ( vill taktiskt ej vinna )
- \* "Vattenbäraren" coachar och manar på laget, eller ger laget information med olika tecken under pågående match. Endast coachen får leda laget under dragning.
- \* Ankarets grepp ( felaktigt grepp eller hur linan ligger på ankaret )  
Ankaret får lägga linan under armen och låta den passera över ryggen och ena skuldran ( ej på överarmen ). Tampen ska vara fri. Det är förbjudet att korsa linan eller linda den runt livet.  
Ankaret får lov att ha linan *nedanför* bältet och skyddande klädsel, detta för att skaderisken ska vara mindre. ( OBS, nedanför bältet, ej under bältet /mellan kroppen o bältet)  
Fortfarande gäller regeln att linan ej får vara lägre än höften.
- \* Sidestep, laget förflyttar sig i sidled och drar utanför den normalt uppdragna banan och fortsätter dra där. Om detta sker vid tillfällig obalans i laget och de genast återgår till ordinarie spår ges ingen varning.

Generellt gäller att:

Alla dragare ska hålla linan med båda händerna i ett normalt grepp med båda handflatorna vända uppåt och tummarna framåt, och linan ska passera kroppen fritt mellan höften/armbågen och armhålan Vid brott mot regler enl. ovan eller när lag avsiktligt kraftigtfördröjer matchstart ska varning utdelas omedelbart.

Om lag vid upprepad tillsägelse under tävling ej rättar till felaktig tävlingsklädsel tilldelas laget varning.

Domaren ger vid respektive lags första regelbrott i en match en "vänlig varning/tillsägelse".

Vid efterföljande regelbrott tilldelas laget varningar.

\*No pull. (vid alt. A o B gäller särskilda regler, vid alt. C o D gäller alltid omstart.)

**A:** Båda lagen har två varningar vardera och båda lagen agerar så att en tredje varning är befogad.

Vid avblåsning för "no pull" enligt punkt A, då båda lagen fått tre (3) varningar vardera slutar det draget med att inget av lagen får poäng. Båda lagen får däremot tre varningar. Om båda dragen i matchen slutar med no pull blir resultatet i matchen 0-0 och sex varningar. Om ett av lagen vinner något av dragen blir resultatet 1-0, och lagen får det totala antalet varningar de blivit tilldömda. Denna regel gäller endast i grundserien, i matcher av finalkaraktär måste en segrare av matchen koras och då måste möjligheten till att ta poäng och omstart finnas.

**B:** Båda lagen har passiv dragning.

Vid inaktiv dragning ska domaren påvisa för lagen att de riskerar att bli avblåsta för detta. Domaren pekar i det läget på sin klocka, om lagen då blir mer aktiva fortsätter matchen, om inte kan domaren när som helst blåsa av matchen för omstart.

**C:** Båda lagen går ifrån linan innan draget är avslutat.

**D:** Ett drag blir avbrutet eller stört på grund av orsaker som lagen ej kan råda över.

När omstart beordras i fallen A, B och C ska draget startas om omedelbart utan vila, vatten eller kåda.

I fallet D får lagen en kort befogad vila innan draget startas om.

Alla varningar, före och efter omstart, i aktuellt drag summeras.

När ett lag erhållit tre (3) varningar under ett drag, diskvalificeras laget för det aktuella draget. Observera att en match består av två drag. (ev. tre drag i finalomgång)

Vid grovt osportsligt uppträdande, på eller utanför tävlingsbanan, från ett lag eller enskild individ ingående i ett lag, kan personen eller laget avstängas för fortsatt tävlande under aktuell tävling med omedelbar verkan. Är förseelsen grov kan TK tidsbestämma avstängning under längre tid.

## 19. LOTTNING OCH UTSLAGSFORMER.

se bilaga 3.

## 20. WO – REGLER.

När ett lag lämnar WO (walk over) i en viktklass noteras resultatet till 0-0 i lagets samtliga matcher, både genomförda och de matcher som kvarstår vid tillfället för lämnandet av WO. ("nollning")

WO kan dock lämnas utan nollning i placeringsdrag och finaldrag.

Det lag som lämnar WO inför en match i finalpasset anses ha förlorat den matchen och får placeringen som förlorande lag.

Om båda lagen som ska mötas i placeringsdrag eller finaldrag lämnar WO vinner det lag som har lägst vikt.

Lag som efter reservbyte och skada fortsatt att tävla med sju dragare, och får ytterligare en skadad, får ej fortsätta tävlingen med sex dragare utan tvingas därmed lämna WO.

## 21. DOMARENS KOMMANDO.

När domaren fått klartecken från sekretariat, kommenderas *UPPSTÄLLNING VID LINAN*.

När resp. coach lämnat klartecken att lagen är klara, kommenderas *FATTA LINAN* samtidigt som domaren höjer armarna framåt rakt framför sig. När båda lagen håller linan rätt, står upprätt och är i god balans kommenderas *STRÄCK* och samtidigt förs armarna uppåt och framåt, i detta läge får dragarna skaffa ett fäste med foten.

Med små handrörelser dirigeras lagen så att linans centrummarkering är parallell med banans centrumlinje. När detta överensstämmer kommenderar domaren *STILLA* och kort därefter kommenderas *DRA*, samtidigt som armarna snabbt fälls neråt efter sidan på kroppen.

I startskedet, var observant på dragare som skaffar fotfäste före kommandot sträck.

Om något av lagen startar innan domaren kommenderar dra, ska domaren behålla sitt tecken och korrigera in mitt-markeringen på linan mot centrumlinjen igen för att kunna ge kommandot dra och dragningen startas.

För tidigt fotfäste, innan kommando sträck, medför en varning för laget vilken belastar laget under det draget.

Domaren ska stå på lämpligt avstånd ifrån linan så han har bra översikt och kan se båda lagen samtidigt samt att lagen och deras coach kan se domaren.

Under matchen ska domaren vara uppmärksam på linans markering så att han kan blåsa av dragningen när linans markering kommit över centrumlinjen på marken.

Se också noga upp med att inget av lagets första man passerar banans centrumlinje med någon kroppsdel, laget ska då förklaras ha förlorat dragningen.

I matcher av finalkaraktär ska sidodomare med tecken påvisa för huvuddomaren vem av dragarna som begår regelbrott, och vilket regelbrott det gäller. Huvuddomaren avgör om varning ska ges.

Vid brott mot regler ska domaren omedelbart, högt och tydligt, utdela *VARNING* till felande lag och visa med tecken vilket lag som varnats och vilket regelbrott det gällde. Varningen antecknas av sekreteraren i protokollet.

När ett lag ådragit sig tre (3) varningar ska laget omedelbart diskvalificeras för den pågående dragningen. .

När första draget i matchen är klart ska domaren meddela vilket lag som vunnit genom att höja armen snett uppåt mot det lag som vunnit.

Efter en kort paus (max 2 min) kommenderas *SIDBYTE*, lagen byter sida, före sidbyte ska kåda och vatten vara åtgärdat, därefter startar andra dragningen. När matchen är klar meddelar domaren genom tecken, vilket lag som vunnit.

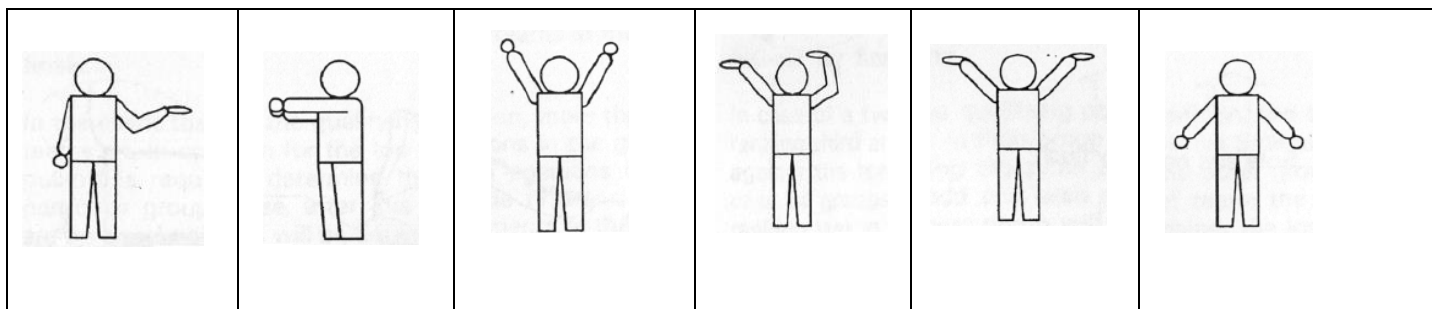
Om samma lag vunnit båda dragen vinner laget matchen med 3 – 0 .


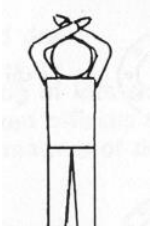




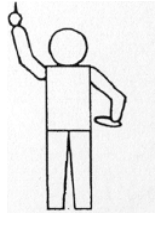

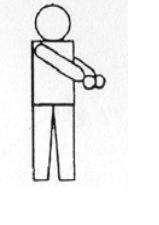
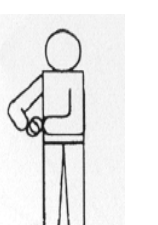


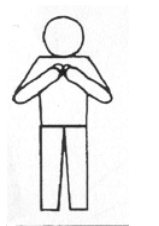
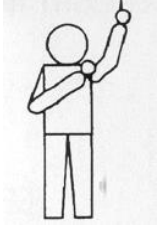


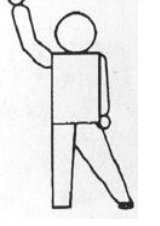
Om lagen vunnit var sitt drag slutar matchen 1 – 1.

Vid final och placeringsdrag kallar i detta läge domaren fram båda lagens coacher för lottning av sida för den avgörande tredje dragningen varvid det segrande laget i det draget vinner matchen med 2 – 1.

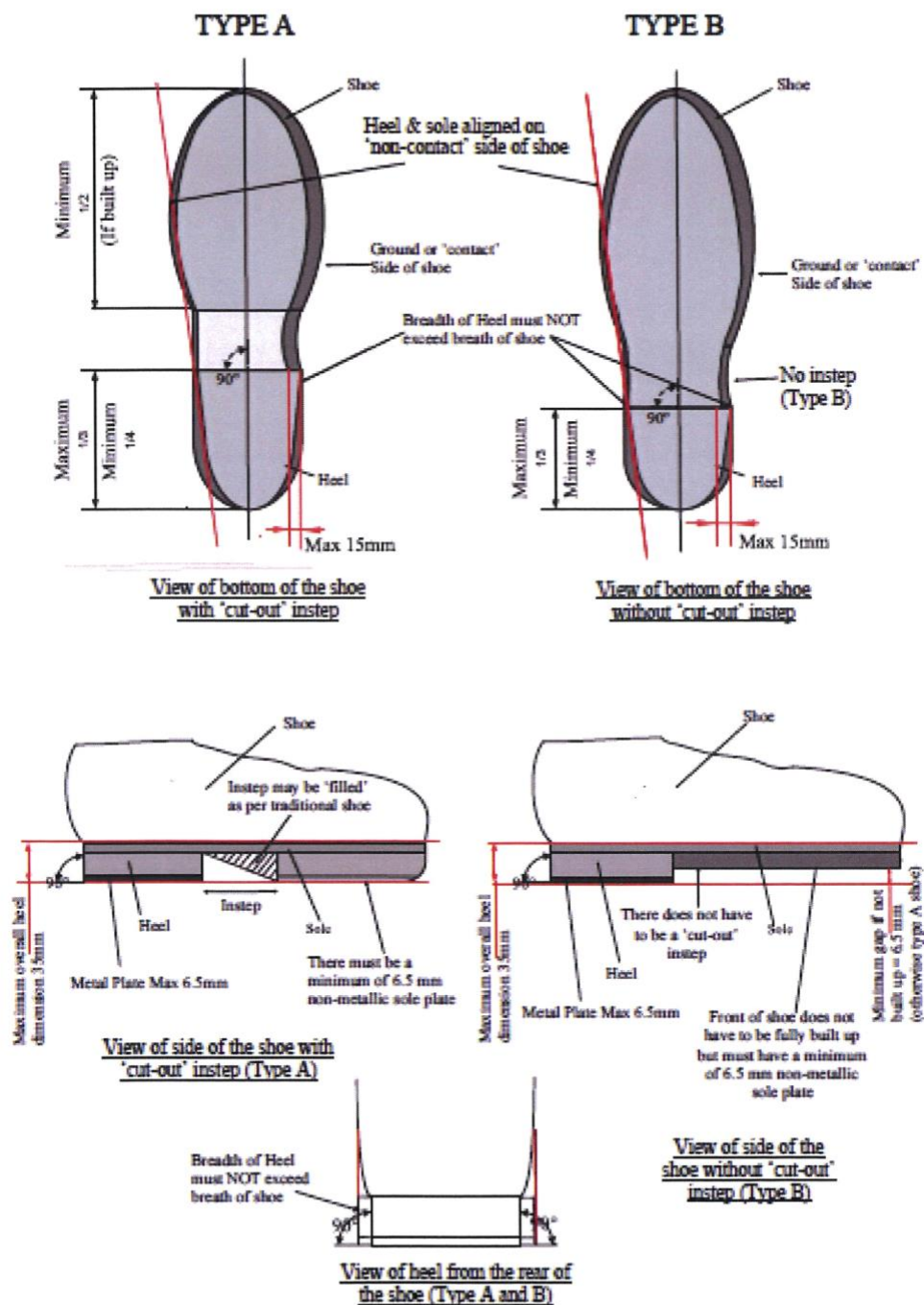
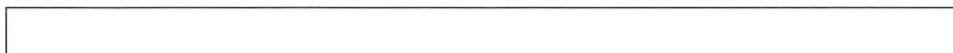
## Bilaga 1

### Domarens tecken



<b>Är laget klart</b>	<b>Fatta linan</b>	<b>Sträck</b>	<b>Linan mot mitten</b>	<b>Stilla</b>	<b>Dra</b>
					
<b>Visar vinnare</b>	<b>Byt sida</b>	<b>Omdrag "no pull"</b>	<b>Första varningen</b>	<b>Andra varningen</b>	
					
<b>Sittning</b>	<b>"Treben"</b>	<b>Låsning</b>	<b>Felaktigt grepp</b>	<b>Propping</b>	<b>Benfel</b>
					
<b>Klättra på repet</b>	<b>Rodd</b>	<b>Felaktig ankarfattning</b>	<b>Varning på vattenbärare</b>	<b>Tjuvstart</b>	<b>Foten utanför spåret (sidestep</b>

**Bilaga2**



## MÅTTFÖRKLARINGAR FÖR DRAGKAMP KÄNGA.

**Klacken:** Klacken skall vara i 90 graders vinkel med kängans sula - vertikalt ner från sulan som ses från kängans baksida och sida. Framsidan av klacken som vetter framåt ska också vara rakt över, vinkelrätt mot sulan och vertikalt nedåt från klacken. Den sida av klacken som påverkar marken - "skäreppen" - kan vara bredare mot framsidan av klacken med ett maximalt utskjutande av 15 mm till utsidan av klacken mätt från den vertikala linjen från sulan. Den andra sidan av klacken får inte ha någon utskjutande funktion. Klackens bredd får inte överstiga kängans bredd. Högsta höjden, inklusive en metallplåt med en maximal tjocklek på 6,5 mm, får inte vara mer än 35 mm från kängans botten. 35mm innehåller tjockleken på sulan. Längden på klacken får inte vara mindre än en fjärdedel eller mer än en tredjedel av kängans längd. (se illustration/ritning)

**Kängans underdel:** Klacken kan vara en metallplatta som får vara max 6,5 mm, men frontplattan får inte vara metallisk, den minsta tjockleken på den icke-metalliska plattan är 6,5 mm. (se illustration/ritning)

**Kängans främre del:** Kan byggas upp eller lämnas som den är. Om inte uppbyggd kan sulan vara högre än klacken när den ses på en plan horisontell yta. I denna konfiguration måste sulan vara minst 6,5 mm högre än klacken. Om den är uppbyggd får den främre delen av kängan inte vara mindre än hälften av kängans totala längd. Maximal höjd, inklusive sulan får inte vara mer än 35 mm. "Frontplattan" får inte vara metallisk och vara minst 6,5 mm. (se illustration/ritning)  
Illustration över en dragkampskänga se bilaga 2

**Bilaga 3.**

**Lottning:** Hänvisning till SDFs lottnings program.

**Tag kontakt med förbundet.**

**Utslagsformer:**

- 2 lag per klass: Final dras direkt**
- 3 lag per klass: 2 och 3 möts i omgång 1. 1 står över. I omgång 2 möter 1 förloraren i omgång 1. Vinner förloraren i omgång 1 över 1 är klassen klar genom indirekt utslagning och vinnaren i omgång 1 är klassegrare. Annars final mellan vinnare i omgång 1 och 2.**
- 4 lag per klass: 1-2 möts i omgång 1, 3-4 möts i omgång 2. Förlorarna i de båda omgångarna möts i omgång 3 om 3:e och 4:e plats. Vinnarna i de båda första omgångarna möts i omgång 4 om 1:a och 2:a plats.**
- 5 lag per klass: 4-5 möts i kvalificerande omgång. Därefter dras det i likhet med 4 lag per klass.**
- 6 lag per klass: 3-4, 5-6 möts i kvalificerande omgångar. Därefter dras det i likhet med 4 lag per klass.**
- 7 lag per klass: 2-3, 4-5, 6-7 möts i kvalificerande omgångar. Därefter dras det i likhet med 4 lag per klass.**
- 8 lag per klass: 1-2, 3-4, 5-6, 7-8 möts i kvalificerande omgångar. Därefter dras det i likhet med 4 lag per klass.**
- 9 eller fler lag per klass: Förfarande och utslagning till 8 lag i likhet med vad som skett till 4 lag.**

**Lagens startnummer avgöres genom lottdragning klassvis.**